

Въведение: Две групи участници изиграват кратка пиеса по едно от киберпрестъпленията: “cyber-bullying- кибертормоз”, “happy-slapping- нападение и побой с цел заснемане и разпространение на записа” и “cyber-grooming- сприяеляване с цел сексуална злоупотреба”.

Цел: Участниците в семинара се запознават по-подробно и увеличават знанията си за престъпленията, свързани с киберпространството.

Продължителност: 15 мин.

Метод: Ролеви игри

Материали: Карти с понятие на едната страна и определението му на другата (Приложение 3)

Процес Участниците в семинара се разделят на две равни групи. Най-добре е групите да се сформират от самите участници, тъй като те ще се чувстват и работят по-добре в група, която харесват и разбират.

Всяка група на случаен принцип избира от водещия на семинара кое определение ще изиграе. Водещият трябва да имат подготвени карти понятие на едната страна и определението му на другата.

Групите имат 5 минути за подготовка. След това всяка група изпълнява дефиницията, която е избрана. Когато играта е завършена, публиката се опитва да се определи вида на киберпрестъплението, което е показано.

Алтернатива I: За това упражнение използвайте пантомима - изразявайки смисъла на понятието, без да използвате думи.