

Išvadas:	Dvi seminaro dalyvių grupės trumpai suvaidina vieną iš elektroninių nusikaltimų - „priekabiavimą elektroninėje erdvėje“, „filmuojamą užpuolimą“ ir „viliojimą internete“.
Tikslas:	Seminaro dalyviai labiau susipažįsta su nusikaltimais kibernetinėje erdvėje ir pagilina savo žinias apie juos.
Trukmė:	15 min.
Metodas:	Vaidmenų žaidimas
Priemonės:	Kortelės su apibrėžimu vienoje pusėje ir aprašymu kitoje (3 priedas)
Procesas:	<p>Seminaro dalyviai skirstomi į dvi lygias grupes. Geriau, jei grupės bus sukurtos pačių dalyvių, kadangi jie geriau jaučiasi ir sėkmingiau dirba toje grupėje, kuri jiems patinka ir kuri yra suprantama.</p> <p>Kiekviena grupė atsitiktinai iš vedėjo pasirenka sąvoką, kurią jiems teks suvaidinti. Vedėjas turi turėti parengęs korteles su vienoje pusėje parašytu apibrėžimu ir sąvokos apibūdinimu - kitoje.</p> <p>Grupės pasirengimui turi 5 minutes. Po to kiekviena grupė suvaidina savo apibrėžimą. Kai žaidimas baigtas, žiūrovai stengiasi nustatyti elektroninio nusikaltimo rūšį.</p>
Alternatyva I:	Suvaidinkite šį pratimą, naudodami pantomimą - apibrėžimo prasmę išreikškite nenaudodami žodžių.